YAZILIM SINAMA

FIRAT TUNÇ - 162803025

ABDULLAH AKBAŞ – 162803009

TİC-TAC-TOE

Gereksinimler:

\*) Oyun Modları.

\*) Aynı bilgisayardan karşılıklı.

\*) Bilgisayara Karşı.

\*) Network üzerinden karşılıklı.

\*) Soket programlama kullanılabilir.

(Aynı ağ üzerinden kullanım yeterli olacaktır.)

\*) Zaman Modu olacaktır. (Bonus 10 saniye)

Kullanılan Dil :

\*) C#

Programın Derlendiği Ortam:

\*) Unity Game Engine

Amaç:

\*) Tic-Tac-Toe oyununun

-Oyuncu v Oyuncu

-Oyuncu v Bilgisayar

Modlarıyla oynanabilmesi

Kullanılan Class Yapıları :

Kare Kontrol :

Kullanıcı tıklaması sonucu karelere spriteların atanması ve kare bilgilerinin Oyun Konrol classına gönderilmesi.

Oyun Kontrol :

Kare bilgilerini kullanarak oyunun bitip bitmediğini kontrol eder .

Kullanıcı zamanlarını denetler .

Sahne Yöneticisi :

Sahne geçişlerini denetler.

Yapay Zeka:

Oyuncu v Bilgisayar modunda bilgisayarın hareketlerini gerçekleştireceği kodları barındırır.

Harcanan Zaman :

Fırat Tunç : 10 saat

Abdullah Akbaş : 6 saat